

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Timer avec mot de passe</title>
  <style>
    .timer {
      font-size: 36px;
      text-align: center;
      margin-top: 100px;
    }
    input[type="password"] {
      font-size: 24px;
      padding: 10px;
      margin-top: 20px;
      width: 300px;
      text-align: center;
      border-radius: 5px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div class="timer"></div>
  <input type="password" id="password" placeholder="Entrez le mot de passe
pour arrêter le timer">
  <script id="js">
    // Définition des variables
    var count = 1800; // 30 minutes = 30 * 60 secondes
    var timer = setInterval(function(){
      count--;
      var minutes = Math.floor(count / 60);
      var seconds = count - (minutes * 60);
      document.querySelector('.timer').innerHTML = minutes + ":" +
(secondes < 10 ? "0" : "") + seconds;
      if (count <= 0) {
        clearInterval(timer);
        document.querySelector('.timer').innerHTML = "Terminé";
      }
    }, 1000);

    // Vérification du mot de passe
    var password = "monmotdepasse"; // Remplacez ceci par votre propre
mot de passe
    document.getElementById('password').addEventListener('keyup',
function(event){
      if (event.keyCode === 13) { // 13 = Touche "Entrée"
        if (event.target.value === password) {
          clearInterval(timer);
          document.querySelector('.timer').innerHTML =

```

```
"Terminé";
        } else {
            alert("Mot de passe incorrect");
        }
    });
    document.querySelector('#js').innerHTML="";
</script>

</body>
</html>
```